

Hptm Michael Steiner  
Kommando  
Vize-Kommandant  
Lindenallee 90  
CH-3800 Interlaken  
Tel P 079 335 95 10  
Tel G 033 828 81 11  
Mobil  
E-Mail michael.steiner@feuerwehr-boedeli.ch

Interlaken  
Unterseen  
Matten  
Iseltwald  
Bönigen  
Därlichen  
Leissigen



Dienstag, 17. März 2026

GEHT AN                    Einsatzleiter  
Z K AN                    Kdo, Sekretariat, Materialwart

## AUFGEBOT            Offiziere / Einsatzleiter

DATUM                    **23. März 2026**  
ZEIT                        19:00 – 21:30  
ORT                        Magazin Lindenallee 90 Interlaken  
TENÜ                        Dienstanzug  
THEMA                    Entschlussfassung  
ZIEL(e)                    - Jeder EL kann selbstständig und unter Zeitdruck eine Entschlussfassung durchführen und die ersten Aufträge daraus ableiten.  
                                  - Jeder EL bereitet sich auf den Rückblick / Lehren vergangenen Einsätzen vor.

### ABLAUF

| Zeit  | Programm                                         | Ort / Arbeitsplatz | Zuständig/Postenchef |
|-------|--------------------------------------------------|--------------------|----------------------|
| 19:00 | Begrüssung / Apell                               | Magazin            | T. Dummermuth        |
| 19:15 | Orts- und Gebäudekenntnisse                      | Spital Unterseen   | T. Dummermuth        |
| 20:00 | Postenlauf Entschlussfassung                     | Einsatzgebiet      | T. Dummermuth        |
| 21:00 | Rückblick / Lehren aus den vergangenen Einsätzen | Magazin            | Alle                 |
| 21:30 | Abtreten                                         | Magazin            | T. Dummermuth        |

HINWEISE: Einsatzmaterial ab Fahrzeugen: M51, M52  
Separates Material:

Entschuldigungen (auch Militärdienst) sind in der Regel vor, jedoch spätestens fünf Tage nach der Übung, via Homepage schriftlich mitzuteilen. Unentschuldigtes Nichterscheinen wird gemäss Feuerwehrreglement gebüsst.

Mit kameradschaftlichen Grüssen

Michael Steiner